

Kursa nosaukums	Kursa apjoms	Norises vieta	Sasniedzamās prasmes	Provizoriskais norises laiks
Atskaišu veidošana ar Power BI rīku	80 akadēmiskās stundas	Tiešsaistē	Spēj instalēt un atjaunot Power BI Desktop; Spēj pierakstīties Power BI Service kontā un savienot to ar Power BI Desktop; Spēj pieslēgt vienkāršu datu avotus: MS Excel, CSV faili; Spēj veidot un formatēt standarta vizuālizācijas; Spēj izmantot grāmatzīmes atskaišu veidošanā; Spēj rakstīt vienkāršas DAX izteiksmes; Spēj publicēt atskaiti Power BI Service kontā.	Pirmdienas: 18.00-21.00 Otrdienas:17.00-20.00 Ceturtdienas:18.00-20.00
Atskaišu veidošana un darbs ar datiem MS Excel programmā	80 akadēmiskās stundas	Tiešsaistē	Iemaņas darbam ar Excel dokumentiem; Zināšanas par analīzes rīku izmantošanu; Zināšanas par datu analīzes un vizualizācijas rīkiem; Spēja formulēt, sagrupēt un analītiski aprakstīt uzkrātos datus; Spēja izmantot datu importēšanas un eksportēšanas metodes un iespējas.	Pirmdienas: 18.00-21.00 Otrdienas:17.00-20.00 Ceturtdienas:18.00-20.00
Automatizētās projektēšanas sistēma Autodesk Inventor Professional	80 akadēmiskās stundas	Tiešsaistē	Iegūs zināšanas par programmas Autodesk Inventor Professional pamatjēdzieniem; Iegūs zināšanas par saitēm starp dažāda tipa objektiem; Iegūs zināšanas par programmas Autodesk Inventor Professional pamata funkcijām un parametriem; Iegūs pamatprasmes darbā ar skicēm; Iegūs zināšanas par dažādu mašīnbūves projektēšanas elementu izveidošanu un darbu ar tiem; Iegūs zināšanas konstruktoru dokumentāciju izveidošanu digitāliem prototipiem.	Grafiks (te ielikta PDF failu)
Datordizains	80 akadēmiskās stundas	Tiešsaistē	Zināšanas attēlu, video un satura mārketingā; Pielietot iegūtās teorētiskās zināšanas, lai patstāvīgi veidotu dažādus dizainus (vides dizainā un reklāmā, tīmekļa vietnēm);	Tiks precizēts

			Izpratne par attēlu un video apstrādes rīku izmantošanu un to pielietošanu; Prasme izvēlēties efektīvāko digitālā mārketinga kanālu izveidotā digitālā satura publicēšanai un izmantošanai.	
Datu analīze un vizualizācija Microsoft Excel un Power Bi vidē	80 akadēmiskās stundas	Tiešsaistē	Iemaņas darbam ar Excel dokumentiem; Zināšanas par analīzes rīku komplekta izmantošanu; Zināšanas par datu analīzes un vizualizācijas rīkiem; Spēja formulēt, sagrupēt un analītiski aprakstīt uzkrātos datus; Zināšanas par datu importēšanas un eksportēšanas metodēm; Zināšanas par Power Bi rīkiem datu vizualizācijai.	Pirmdienu/trešdienu vai otrdienu/ceturtdienu vakari no 18.00 līdz 21.00
Datu apstrāde ar Power Query rīku	80 akadēmiskās stundas	Tiešsaistē	Spēj noteikt un sistematizēt datu avotus; Spēj definēt sasniedzamo rezultātu pēc ETL (extract, transform, load) procesa; Spēj apkopot datus no vairākiem dažādiem avotiem: MS Excel, PDF, CSV; Spēj apkopot datus no nestandarta avotiem: rēķins, pavadzīme, cita atskaite; Saprot Power Query lietotāja funkcijas izveidošanas principus; Spēj izmantot M valodas funkcijas; Spēj veikt izmaiņas M kodā.	Pirmdienas: 18.00-21.00 Otrdienas:17.00-20.00 Ceturtdienas:18.00-20.00
Datu apstrāde, analīze un vizualizācija Microsoft Excel vidē	80 akadēmiskās stundas	Tiešsaistē	Iemaņas darbam ar Excel dokumentiem; Zināšanas par analīzes rīku izmantošanu; Zināšanas par datu analīzes un vizualizācijas rīkiem; Spēja formulēt, sagrupēt un analītiski aprakstīt uzkrātos datus; Spēja izmantot datu importēšanas un eksportēšanas metodes un iespējas.	Otrdienu/ceturtdienu vakari no 18.00 līdz 21.00
DAX pamati un biežāk lietotie aprēķinu šabloni	80 akadēmiskās stundas	Tiešsaistē	Saprot DAX darbības principus; Izprot filtra un rinda kontekstus; Spēj veidot DAX izteiksmes ar skalāro rezultātu; Spēj veidot DAX izteiksmes ar tabulas rezultātu;	Pirmdienas: 18.00-21.00 Otrdienas:17.00-20.00 Ceturtdienas:18.00-20.00

			Spēj formatēt DAX kodu; Spēj optimizēt DAX kodu.	
Digitālais mārketingu un datu analīze izmantojot Google Ads un Google Analytics	80 akadēmiskās stundas	Tiešsaistē	Spēj novērtēt digitālā mārketinga riskus un sniegtās iespējas; Izpratne par digitālo rīku izmantošanu; Spēja formulēt un analizēt dažādas digitālā mārketinga problēmsituācijas; Spēja izvēlēties efektīvākos digitālā mārketinga rīkus, kanālus un risinājumus.	Pirmdienu/trešdienu vai otrdienu/ceturtdienu vakari no 18.00 līdz 21.00
Digitālais mārketingu un LinkedIn	80 akadēmiskās stundas	Tiešsaistē	Izpratne par digitālā mārketinga veidiem; Prasme pielietot digitālā mārketinga kanālus; Prasme analizēt digitālā mārketinga rezultātus izmantojot Google Ads un Google Analytics; Prasme izveidot un analizēt digitālā mārketinga reklāmu dažādos kanālos.	Tiks precizēts
Divdimensiju (2D) projektēšanas un trīsdimensiju (3D) modelēšanas tehnoloģija programmā AutoCAD	80 akadēmiskās stundas	Tiešsaistē	legūs zināšanas par programmas AutoCAD pamatjēdzieniem un par manipulēšanas paņēmieniem ar tiem; legūs pamatprasmes rasējumu un citu tehnisko dokumentāciju izveidei; legūs pamatprasmes 3D modeļu izveidei un rediģēšanai, kā arī rasējumu automātiskai veidošanai; legūs zināšanas objektu fotoreālistisku attēlu izveidei.	Grafiks- Te ielikt PDF failu
E-komercijas mājas lapas izveide izmantojot Mozello, WooCommerce, ETSY	80 akadēmiskās stundas	Tiešsaistē	Izpratne par e-komercijas veidiem; Izpratne par mūsdienīgas e-komercijas platformas izveides principiem; Spēja izvēlēties sev piemērotāko satura vadības sistēmu un izveidot e-komercijas vietni; Spēja analizēt un optimizēt mājas lapas SEO	Pirmdienu/trešdienu vai otrdienu/ceturtdienu vakari no 18.00 līdz 21.00
Mobilo lietojumu izstrāde Android platformai	80 akadēmiskās stundas	Tiešsaistē	Zināšanas par Android bāzēto lietojumu izstrādi un to publicēšanas iespējām;	Pirmdienu/trešdienu vai otrdienu/ceturtdienu

			<p>Spēja identificēt lietojumu izstrādes posmus un izvēlēties katram uzdevumam atbilstošo izstrādes metodi;</p> <p>Spēja noteikt aplikācijas lietotāja mijiedarbības veidus;</p> <p>Spēja izmantot grafiskus komponentus lietotņu izstrādes procesā;</p> <p>Zināšanas par datu apstrādes un uzglabāšanas metodēm;</p> <p>Spēja izveidot mūsdienīgo lietotņu grafisko interfeisu;</p> <p>Zināšanas par tīkla protokolu un standartu izmantošanas iespējām;</p> <p>Spēja sagatavot izstrādāto produktu publicēšanai.</p>	<p>vakari no 18.00 līdz 21.00</p>
<p>Mūsdienu datu analītika</p>	<p>80 akadēmiskās stundas</p>	<p>Tiešsaistē</p>	<p>Izprot datu lomu lēmumu pieņemšanā un zināšanu izguves procesu;</p> <p>Orientējas datu sagatavošanas uzdevumos;</p> <p>Prot lietot klasifikācijas, klasterēšanas, asociatīvo likumu meklēšanas un regresijas metodes, kā arī spēj izvēlēties atbilstošas metodes konkrētiem datiem;</p> <p>Spēj analizēt biznesa vajadzības un sasaistīt tās ar datu analītikas iespējām</p> <p>Prot darboties ar rīku Weka, ir pazīstams ar Jupyter Notebook un Google Colab</p>	<p>Pirmdienu/trešdienu vakari no 18.00 līdz 21.00</p>
<p>Python programmēšanas valodas lietojums datu analīzē</p>	<p>80 akadēmiskās stundas</p>	<p>Tiešsaistē</p>	<p>Iemaņas darbam ar strukturētajiem datiem;</p> <p>Iemaņas darbam ar nestructurētajiem datiem;</p> <p>Zināšanas par analīzes rīku komplekta izmantošanu salikto datu analīzes vajadzībām;</p> <p>Zināšanas par datu importēšanas un eksportēšanas metodēm un iespējām;</p> <p>Spēju strukturēt, formulēt un analītiski aprakstīt un uzkrātos datus;</p> <p>Zināšanas par vaicājuma veidošanas metodēm un datu atlases iespējām no datubāzes;</p> <p>Zināšanas par informācijas pārraides standartiem;</p> <p>Zināšanas par datu apstrādes darbības ciklu un spēju to pielietot praksē.</p>	<p>Pirmdienu/trešdienu vai otrdienu/ceturtdienu vakari no 18.00 līdz 21.00</p>

Python valodas lietojums datu izguvei no tīmekļvietnēm (WEB scraping)	80 akadēmiskās stundas	Tiešsaistē	Izpratne par programmatūras izstrādes pamatiem; Zināšanas par Python programmēšanas valodas pamatiem; Zināšanas par pieprasījuma apstrādes metodēm; prasmes un metodes datu izgūšanai no tīmekļa vietnes; Zināšanas par HTML struktūru; Zināšanas par automatizācijas procesa uzbūves metodēm; Zināšanas par klienta/servera arhitektūru; Zināšanas par klienta/servera arhitektūru.	Pirmdienu/trešdienu vai otrdienu/ceturtdienu vakari no 18.00 līdz 21.00
Programmēšanas pamati C++	80 akadēmiskās stundas	Tiešsaistē	Apgūt programmēšanas pamatus valodā C++. Spēj izstrādāt, atklūdot un analizēt vienkāršas programmas dažādu uzdevumu risināšanai. Iegūst prasmes programmu izveidē, kļūdu meklēšanā un labošanā. Spēj atbilstoši izmantot sazarojumus, funkcijas, ciklus, masīvus vai simbolu virknes.	Tiks precizēts
Programmēšanas pamati VBA Microsoft Excel vidē	80 akadēmiskās stundas	Tiešsaistē	zināšanas par VBA valodas pamatiem un skriptu izstrādes posmiem; zināšanas par VBA valodas sintaksi, konstrukcijām un programmas uzbūves principiem; zināšanas par ievaddatu kontroles veidiem, informācijas integritātes pārbaudi, uzdevumu automatizēšanas pamatiem un lietotāja saskarnes veidošanu Microsoft Excel vidē.	Otrdienu/ceturtdienu vakari no 18.00 līdz 21.00
Programmēšanas valoda C++ kontrolleru vadībai	80 akadēmiskās stundas	Tiešsaistē	Spēja pielietot C++ programmēšanas valodu robotu vadībai; Prasmes darbam ar sensoriem un izvada/izpildes ierīcēm; Spēja izvēlēties programmēšanas scenāriju, atbilstoši noteiktajam darba uzdevumam.	Pirmdienu/trešdienu vai otrdienu/ceturtdienu vakari no 18.00 līdz 21.00
Programmēšanas valodas C/C++	80 akadēmiskās stundas	Tiešsaistē	Izpratne par programmēšanas valodām un to pielietojumu; Priekšstats par programmēšanas valodas C pamatkonstrukciju un sintaksi; Apgūt datu tipus, to pielietojumu, izprast sazarojumus, funkcijas, ciklus un masīvu pielietošanu; Izprast, analizēt atklūdot programmas kodu;	Tiks precizēts

			Izstrādāt noslēguma programmu C valodā, izvēloties piemērotākos un efektīvākos risinājumus.	
Programmēšanas valodas Java pamati	80 akadēmiskās stundas	Tiešsaistē	Zināšanas par programmatūras izstrādes posmiem; Zināšanas par Java valodas sintaksi, konstrukcijām un programmas uzbūves principiem; Zināšanas par ievaddatu kontroles veidiem, informācijas integritātes pārbaudi, uzdevumu automatizēšanas pamatiem un lietotāja saskarnes veidošanu; Zināšanas par ārējo resursu izmantošanas iespējām noteiktu uzdevumu risināšanai; Zināšanas par ārējo bibliotēkas izmantošanu.	Pirmdienu/trešdienu vai otrdienu/ceturtdienu vakari no 18.00 līdz 21.00
Programmēšanas valodas Phyton pamati	80 akadēmiskās stundas	Tiešsaistē	Zināšanas par programmatūras izstrādes posmiem; Zināšanas par Python3 valodas sintaksi, konstrukcijām un programmas uzbūves principiem; Zināšanas par ievaddatu kontroles veidiem, informācijas integritātes pārbaudi, uzdevumu Automatizēšanas pamatiem un lietotāja saskarnes veidošanu; Prasmes izmantot ārējos resursus noteiktu uzdevumu risināšanai; Ārējās bibliotēkas izmantošanas prasmes.	Pirmdienu/trešdienu vai otrdienu/ceturtdienu vakari no 18.00 līdz 21.00
Relāciju datu bāzu sistēmas	80 akadēmiskās stundas	Tiešsaistē	Izpratne par datubāzes sistēmas nozīmi informācijas sistēmas kontekstā un tās galvenās funkcijas; Zināšanas par relāciju datu bāzes datu organizēšanas un atlasē teorētiskos pamatiem; Zināšanas par relāciju datubāzes projektēšanas procesu; Spēja atlasīt datus no vienas un vairākām tabulas, izmantojot dažādus operatorus un konstrukcijas; Izpratne par dažādu datu bāzes sistēmas objektu nozīmi un apgūt to izveidi; Priekšstats par datu bāzes sistēmu nozīmē datu analītikā; Priekšstats par pārskatu pār datu bāzes sistēmu attīstības virzieniem.	Pirmdienu/trešdienu vai otrdienu/ceturtdienu vakari no 18.00 līdz 21.00

Tīmekļa vietņu izstrāde izmantojot PHP valodu	80 akadēmiskās stundas	Tiešsaistē	Zināšanas par klienta daļas (front-end) un servera daļas (back-end) izstrādes pamatiem un standartiem; Zināšanas par tīmekļa vietņu izstrādes programmēšanas valodu PHP; Zināšanas par pakalpju izstrādes metodēm; Spēja izmantot SQL valodu informācijas iegūšanai no datu bāzes; Spēja izprast dinamiskas tīmekļa sistēmas veidošanas principus.	Pirmdienu/trešdienu vai otrdienu/ceturtdienu vakari no 18.00 līdz 21.00
------------------------------------------------------	------------------------	------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------