

ĶĪMISKIE ELEMENTI

Spēles apraksts



1–36 spēlētāji



13+ gadi



36 kartītes

Spēles mērķis

Galda spēle ķīmijā 8.–12. klases skolēniem ir izstrādāta, lai palīdzētu iemācīt un/vai nostiprināt zināšanas par ķīmiskajiem elementiem un to īpašībām, rast asociācijas ar tiem, sekmējot skolēnu izaugsmi un palīdzot sasniegt labākus rezultātus ķīmijas mācību priekšmeta tālākā satura apguvē.

Spēles komplekts

Spēles komplektā ir 36 kartītes. Katra no tām ietver informāciju par kādu ķīmisko elementu – uz vienas kartītes puses ir ķīmiskā elementa simbols un asociatīvs zīmējums, uz otras – 18 jautājumi par ķīmisko elementu (oksidēšanas pakāpe, raksturīgā vērtība u. tml.). Uz katras kartītes ir QR kods, kas aizved uz ķīmisko elementu periodisko tabulu (ĶEPT), kur atrodama informācija, kas palīdzēs atbildēt uz jautājumiem.

Spēles gaita

Dalībnieki sajauc visas kartītes un vienojas par turpmāko spēles gaitu, izvēloties savus noteikumus un lietojot vai nelietojuot ĶEPT. Spēli var spēlēt individuāli vai pāros, vai izmantot kā mācību līdzekli ķīmijas stundās – gan skolotājs, gan skolēni. Spēlējot individuāli, aizklājot atbildes, dalībniekam ir iespēja iemācīties vai atkārtot zināšanas par ķīmisko elementu. Kartītes, izmantojot mācību stundā, skolotājs var lietot, apmācot skolēnus, skolēni – atkārtot vai mācoties. Spēlējot pāros, dalībnieki vienojas, vai visas kartītes tiek izdalītas uzreiz, vai ņemtas pa vienai. Ja visas kartītes tiek izdalītas uzreiz, dalībnieki secīgi atbild viens uz otra jautājumiem, par katru pareizo atbildi saņemot 1 punktu. Maksimālais punktu skaits, atbildot uz vienas kartītes jautājumiem, ir 18.

Lai sarežģītu spēli, dalībnieki var vieneties aizsegt ķīmiskā elementa simbolu un tikai pēc asociatīvā zīmējuma uzminēt, par kādu ķīmisko elementu ir jautājumi. Ja dalībnieks uzmin ķīmisko elementu, viņš iegūst papildu punktu. Dalībnieki paši var izlemt, vai aizsegt elementa simbolu, vai nē.

Spēles dalībniekiem, savstarpēji vienojoties, ir iespēja spēlēt, ievērojot laika limitu, piemēram, kurš spēlētājs vai spēlētāju pāris noteiktā laikā (piemēram, 30 minūtēs) pareizi atbildēs uz vairāk jautājumiem.

Spēles beigas

Kad visas kartītes ir izspēlētas, spēles dalībnieki saskaita iegūtos punktus. Uzvarētājs ir tas, kurš sakrājis visvairāk punktu.

